

Dieses Formular lässt sich im  
Adobe Reader ausfüllen und speichern.  
Dann bitte per Mail senden an:

This form can be filled out  
and saved in Adobe Reader  
After that please mail to:

[finanzen@schwuleliga.de](mailto:finanzen@schwuleliga.de)

**Schwul-Lesbische Volleyball Liga e.V.**  
c/o Marco Vahldieck  
Niederfeldstr. 12  
D-51373 Leverkusen

## Auslagererstattung Spieltage / reimbursement expenses of matchdays

Angaben zum Spieltag / information about matchday:

**Staffel-Region / level-region**

**Team-Verantwortlicher / person of charge**

**ausrichtendes Team / hosting team**

**team nr.**

**Mail-Adresse / mail adress**

**Datum / date**

**Anzahl Teams / number teams**

**Telefon / phone**

Bitte tragt Eure vollständigen Ausgaben für den Spieltag ein und denkt daran, die **Original-Belege** mitzuschicken.

Please fill in all cost for the matchday and please consider to mail all **original bills and receipts**.

<b>Lebensmittel / food</b>	<input style="width: 90%; height: 20px;" type="text"/>
	Betrag / amount

<b>Hallenmiete / hire charges for hall</b>	<input style="width: 90%; height: 20px;" type="text"/>
	Betrag / amount

<b>Wasser / water</b>	<input style="width: 90%; height: 20px;" type="text"/>
	Betrag / amount

<b>Porto / postal charges</b>	<input style="width: 90%; height: 20px;" type="text"/>
	Betrag / amount

<b>Getränke / beverages</b>	<input style="width: 90%; height: 20px;" type="text"/>
	Betrag / amount

<b>sonstiges / other</b>	<input style="width: 90%; height: 20px;" type="text"/>
	Betrag / amount

<b>abzügliches Pfand / bottle deposit</b>	<input style="width: 90%; height: 20px;" type="text" value="-"/>
	Betrag / amount



<input style="width: 90%; height: 20px;" type="text"/>
gesamt / total

Bitte teile uns mit, auf welches Konto der Betrag überwiesen werden soll. Eine Barauszahlung ist nicht möglich.

Please tell us your bank account to transfer the money. Cash payment is not possible.

**Name der Bank / name of bank**

**IBAN**

**Kontoinhaber / account holder**

**BIC**